

# **Guía Didáctica**

## FUENTES DE FINANCIACIÓN ALTERNATIVAS PARA PROYECTOS

### Dirigido a

*Profesionales de cualquier sector que quieran adentrarse en el concepto de financiación de empresas de forma completa, poniendo especial énfasis en aquellos trabajadores del área de administración y gestión.*

### Descripción

*Con este contenido de curso profesional el alumno aprenderá aspectos relacionados con la contabilidad financiera de la empresa, abarcando aspectos como la evaluación del proyecto de inversión, los tipos de fuentes de financiaciones alternativas y públicas a nivel nacional y europeo así como las novedades en financiación para estar al día de la materia.*

## COMPETENCIAS

1. Conocer adecuadamente cómo evaluar un proyecto de inversión para delimitar las necesidades y capacidades de nuestra empresa.
2. Diferenciar la tipología de fuentes de financiación para poder clasificarlas en base a sus características básicas.
3. Conocer los distintos tipos de financiación alternativa para su correcta utilización según la fase y necesidades de la empresa.
4. Conocer las subvenciones y entidades de financiación pública a nivel nacional para saber dónde solicitar la financiación según el tipo de inversión.
5. Conocer los principales programas de financiación europeos para empresas para identificar potenciales vías de internacionalización e innovación en la empresa.
6. Identificar las tendencias en materia de financiación para tener una visión actualizada del campo.

## CRITERIOS DE EVALUACIÓN (Objetivos)

1. Conocer la adecuación de las inversiones según la fase de empresa y el estado financiero.
2. Delimitar las tipologías de fuentes de financiación ante la necesidad de solicitar fondos.
3. Comprender qué es la financiación alternativa y las fases de la empresa en las que interviene.
4. Conocer la figura del business angels y cómo acceder a ellos con éxito.
5. Conocer los tipos de crowdfunding y cómo y dónde solicitar esta financiación.
6. Conocer el funcionamiento de la financiación de capital riesgo.
7. Distinguir el direct lending de otras formas de préstamos.
8. Conocer los mercados alternativos de financiación.
9. Ejecutar la búsqueda de subvenciones según los criterios de la empresa.
10. Conocer las distintas entidades públicas que ofrecen financiación a empresas y la tipología de proyectos financiados.

- 11.** Conocer los ámbitos de aplicación de los programas de financiación Horizonte 2020, Instrumento PYME e INNOWWIDE.

## **CONTENIDOS**

### Unidad 1. Los Proyectos de Inversión.

1. Los proyectos de inversión.
2. Balance de situación e indicadores clave.

### Unidad 2. Tipología de Fuentes de Financiación.

1. Clasificación según el origen de los fondos.
2. Clasificación según la titularidad de los fondos.
3. Clasificación en función del plazo de devolución.
4. Criterios de selección de fuentes de financiación.

### Unidad 3. Financiación Alternativa.

1. Business angel.
2. Crowdfunding.
  - 2.1 Crowdfunding de recompensa.
  - 2.2 Crowdfunding de donación.
  - 2.3 Crowdfunding de inversión.
  - 2.4 Crowdlending.
  - 2.5 ¿Qué modalidad elegir?
3. Venture capital.
4. Direct lending.
5. Los mercados alternativos.
  - 5.1 Mercado Alternativo Bursátil (MAB).
  - 5.2 Mercado Alternativo de Renta Fija (MARF).

### Unidad 4. Financiación Pública.

1. Los mecanismos públicos de financiación y las subvenciones.
  - 1.1. Subvenciones.
2. Financiación de entidades pública.
  - 2.1. Préstamos ENISA.
  - 2.2. ICO.

## FUENTES DE FINANCIACIÓN ALTERNATIVAS PARA PROYECTOS

- 2.3. ICEX.
- 2.4. SEPIDES.
- 2.5. CDTI.
- 2.6. Cámaras de Comercio.

### Unidad 5. Financiación de la Unión Europea.

1. Horizonte 2020 / Horizonte Europa.
2. Instrumento PYME.
3. INNOWWIDE.

### Unidad 6. Tendencias en Financiación.

1. Fintech.
2. Sectores con mayor acceso a la financiación alternativa.

## PORTADA



Para poder acceder al contenido de la unidad tienes que hacerlo a través del botón "EMPEZAR LA UNIDAD".

## MAPA DE PROGRESO Y LOGROS



Para acceder a esta pantalla, podrás hacerlo desde el **ICONO DE TABLET** situado en la parte superior derecha de cada pantalla. En ella podrás comprobar el progreso que llevas en todo momento y los Logros que vas adquiriendo.

## FUENTES DE FINANCIACIÓN ALTERNATIVAS PARA PROYECTOS

1. Conseguirás la medalla correspondiente a este logro cuando alcances el 100% del progreso del curso.



2. En el lado derecho, podrás encontrar el porcentaje de competencia que has conseguido hasta el momento.

3. Esta manzana te permitirá un segundo intento en la prueba de evaluación. Clica sobre ella una vez realizado un primer intento para tener la oportunidad de mejorar los resultados obtenidos en la prueba de evaluación.

4. Así se encuentra representado mediante un icono tu nivel de conocimientos previos. Dependiendo del resultado obtenido en la prueba de nivel podrá ser:



5. En esta zona se encuentran los logros correspondientes a los vídeos y las actividades que hayas conseguido hasta el momento.



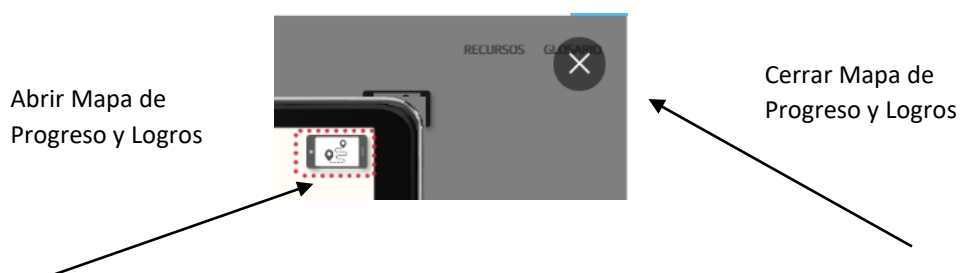
Para conseguir estos logros, debes ver todos los vídeos de la unidad al completo y realizar las actividades/simulaciones de forma satisfactoria. Una vez realizadas las actividades/simulaciones, el icono cambiará su aspecto dependiendo de si las has superado o no, puedes clicar sobre su icono para repasarlas.

En lo referente a los vídeos, una vez visitado cambiará su aspecto dependiendo de si has visto el vídeo o no. Clica sobre el icono para volver a verlo.

Según el resultado que obtengas en las actividades obtendrás un tipo de logro:



Recuerda que desde el **ICONO TABLET**, que está situado en la parte superior derecha de cada pantalla, puedes acceder al **MAPA DE PROGRESO Y LOGROS** en cualquier momento. Cerrando el mismo a través del botón negro con el aspa.



## FUENTES DE FINANCIACIÓN ALTERNATIVAS PARA PROYECTOS

### CONSEJOS



A través de la pantalla de presentación, podrás acceder a una serie de **CONSEJOS** que te serán de gran utilidad para la realización y aprovechamiento de la formación.

El **ICONO DE LA MANO** indica que en la pantalla hay elementos interactivos, clicas sobre ella para descubrirlos.

En la parte superior de la pantalla, encontramos varios elementos, pasamos a su descripción:

1. En la parte superior izquierda, se encuentra el **ICONO MENÚ**, puedes acceder a él para ver el índice de contenidos de la unidad. No podrás acceder a él cuando estés en la Prueba de Nivel o Test de Evaluación.

**IMPORTANTE:** La navegación de la unidad es lineal, por lo que, a través de este menú, sólo podrás acceder a las pantallas ya visualizadas.

2. En la parte superior derecha, encima del icono tablet, encontramos por un lado el botón **RECURSOS**, a través del cual podrás acceder a información de interés relacionada con la unidad y al contenido de la unidad en formato PDF; por otro lado tenemos el botón **GLOSARIO**, donde podrás consultar algunos términos que verás en la unidad.

### PRUEBA DE NIVEL Y TEST DE AUTOEVALUACIÓN

#### ▶..... PREGUNTA DE RESPUESTA MÚLTIPLE Selecciona la opción correcta que incluye más de 1 respuesta

Con la **PRUEBA DE NIVEL**, podrás conocer los conocimientos previos que tienes sobre la unidad. Se compone de tres preguntas, que pueden tener **más de una respuesta**. Tendrás un **único intento** para responderlas.

#### ▶..... PREGUNTA DE RESPUESTA SIMPLE Selecciona la opción correcta

El **TEST DE AUTOEVALUACIÓN**, se compone de cinco preguntas con una **única respuesta**. Contarás con **dos intentos** para su realización. Podrás acceder al segundo intento a través del icono de la manzana, comentado anteriormente en el Mapa de Progreso y Logros.

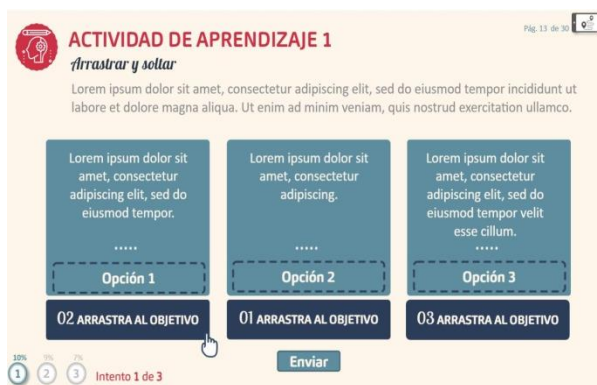
## FUENTES DE FINANCIACIÓN ALTERNATIVAS PARA PROYECTOS

Tanto en el caso de la Prueba de Nivel como en el Test de Autoevaluación, encontraras en la parte inferior izquierda, de la pantalla, unos iconos que irán cambiando de estado según contestes de forma correcta o no.

En el Test de Autoevaluación, estos iconos mostrarán el nivel de competencia que vas adquiriendo en la unidad, siendo este porcentaje menor si aciertas la pregunta en un segundo intento.

En cualquiera de los dos casos, recibirás feedback de si la respuesta elegida ha sido o no la correcta.

### ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE



Las actividades de aprendizaje serán autoevaluables y con un número de intentos limitado, un intento para las de tipo verdadero / falso y tres intentos para el resto. Para poder seguir avanzando en el contenido, debes realizar cada actividad de aprendizaje.

En cada actividad de aprendizaje, se mostrará la cantidad de intentos que tienes para realizarla, la cantidad de porcentaje de competencia que obtendrás si aciertas y en que intento en el que te encuentras.

**IMPORTANTE:** Para poder acceder a las actividades de aprendizaje debes visualizar todos los vídeos anteriores, en caso contrario no podrás avanzar. Para que el vídeo quede registrado como visto, tendrás que visualizarlo en su totalidad, no siendo válida la visualización en segundo plano del navegador.

### VÍDEOS



Los vídeos deben visualizarse al completo en “primer plano” de pantalla. Es decir, si el video está en Play pero se accede a otra pestaña del ordenador para realizar otra actividad, ver el correo electrónico por ejemplo, este tiempo no se contabilizará aunque el vídeo siga visualizándose hasta que termine.

Aclarar que lo que contabiliza el vídeo como visto es la **barra de reproducción inferior de la unidad**, no la del vídeo en sí.

Una vez visionado el vídeo al completo de forma correcta, en el margen izquierdo, aparecerá el icono ✓. Por lo que, a través del aspa de la parte superior derecha, podremos volver al contenido.

### RESULTADOS



Los **Test de Autoevaluación** cuentan con **dos intentos** para poder realizarse, puedes usar el segundo intento de una forma inmediata en el desarrollo de la unidad o bien una vez has realizado toda la unidad. El número de test variará entre 1, 2 ó 3 según la duración de la unidad.

Si optas por usar el **segundo intento de forma inmediata**, lo realizarás tras hacer el test por primera vez. Siguiendo los consejos de la asistente, puedes **repassar el contenido o realizarlo directamente a través de la manzana**. La **calificación registrada** es la de **mayor puntuación**. Una vez realizados todos los test, incluidos los dos intentos en los casos deseados, y por consiguiente finalizada la unidad, en la pantalla de resultado del último test realizado, encontrarás dos botones uno para SALIR DE LA UNIDAD y otro para ver los logros conseguidos.

Otra posibilidad es **avanzar en la unidad realizando los test** que te vayas encontrando, sin prestar demasiada atención en un primer momento a la calificación obtenida. Una vez realizados todos los test de la unidad, podrás hacer un **segundo intento de aquellos que consideres necesario**, bien porque **no los has superado o porque quieras subir la puntuación**. Podrás hacerlo **a través de la manzana** correspondiente a cada test que aparece en la pantalla de resultado o bien **volver a repasar el contenido** y acceder desde el **ICONO TABLET**.

De igual modo, desde el **ICONO TABLET DEL MAPA DE PROGRESO Y LOGRO** accederás a la manzana para hacer el segundo intento del Test de Autoevaluación que quieras repetir. Una vez realizado, volverás a la pantalla de resultados y podrás **SALIR DE LA UNIDAD** o mejorar alguna otra puntuación usando manzana del test correspondiente.



## FUENTES DE FINANCIACIÓN ALTERNATIVAS PARA PROYECTOS

En cualquier caso, al clicar en el botón SALIR DE LA UNIDAD, dispones de dos opciones:



Por un lado **“Terminar la unidad y salir”**, te decantarás por esta opción cuando:

- Hayas realizado la unidad al completo y estés conforme con la calificación obtenida en los test.
- Una vez realizado el segundo intento si ha sido necesario.

Al clicar este botón, la unidad **se dará por terminada**. La plataforma **guardará el progreso y los logros obtenidos en el desarrollo de la misma, la puntuación registrada en los Test de Autoevaluación realizados será la más alta de los dos intentos**. No obstante, podrás acceder nuevamente a la unidad para consultar el contenido a lo largo de la formación.

En cuanto al botón **“Salir sin terminar la Unidad”**, lo usarás en el caso de querer realizar el segundo intento de los test de Autoevaluación en otro momento. Al clicar este botón, la unidad **no se dará por terminada**, permitiendo la plataforma el registro de **una mejora de la puntuación**, en caso de realizar un 2º intento del Test de Autoevaluación.

**IMPORTANTE:** Para que tus progresos y logros en la unidad queden registrados de forma correcta, debes **cerrar la unidad**, una vez seleccionada una de las opciones anteriores, a través del aspa de la esquina superior derecha **del contenido** en particular y **no del campus virtual en general**.

En cualquier caso, la asistente te irá guiando en la unidad para que puedas sacar el máximo provecho.

iiiiMucha suerte y ánimo!!!!

